

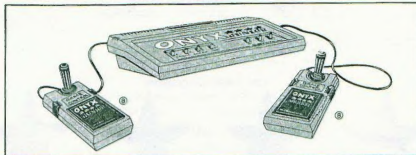
ONYX

★ ★ ★ ★ JUNIOR

Manual de Instrução e Uso.

O que você vai encontrar na caixa do seu Onyx Junior.

- | | |
|-----------------------------------|--------------------------------|
| 1 Console Onyx Junior. | 1 Cartucho para jogo. |
| 2 Game Control (Joysticks). | 1 Manual de Instruções e Uso. |
| 1 Fonte de Alimentação 110/220 V. | 1 Manual de Uso dos cartuchos. |
| 1 Cabo de vídeo. | |

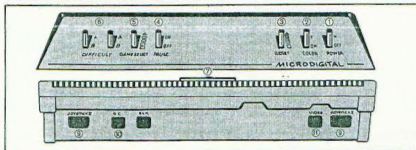


Veja como é fácil instalar o seu videogame.

- 1. Instalação do cabo de vídeo.**
 - a) Desligue os fios da antena do seu televisor.
 - b) No mesmo terminal onde estavam os fios da antena, ligue o **Cabo de Vídeo**.
 - c) Introduza o outro lado do **Cabo de Vídeo** (lado do Plug RCA) na tomada **Video**.
- 2. Instalação dos Game Control (Joysticks)**
 - a) Ligue o plug de um dos Joysticks na tomada I.
 - b) Ligue o plug do outro Joystick na tomada II.
 - c) Caso você vá jogar sozinho, basta ligar um dos Joysticks na tomada I.

Atenção: os plugs dos Joysticks só entram nas tomadas se estiverem na posição correta. Portanto, antes de forçar a entrada deles, verifique sempre se o plug está na posição correta.
- 3. Instalação da Fonte de Alimentação.**
 - a) Desligue a chave **power**, caso esteja ligada.
 - b) Selecione a **tensão** (110 ou 220 V) de acordo com a voltagem de sua rede elétrica: para isto, você encontrará uma chave no painel frontal da **Fonte**.
 - c) Ligue o cabo de força da **Fonte** na tomada **DC** do console.
 - d) Ligue a **Fonte de Alimentação** numa tomada de força.

Conheça bem os controles do seu Onyx Junior.



- 1. Chave POWER.**

Esta chave tem duas posições:

 - a) **ON:** videogame ligado.
 - b) **OFF:** videogame desligado.

Atenção: Antes de ligar a **Fonte de Alimentação**, verifique se a chave **Power** está na posição **OFF**.

MICRODIGITAL

2. Chave COLOR.

Com esta chave, você liga o videogame de acordo com o seu televisor.

- a) **OFF** - use para televisores em preto e branco.
- b) **ON** - use para televisores a cores.

3. Chave RESET.

Esta chave pode estar:

- a) Em repouso: posição normal.
- b) Acionada: para iniciar cada jogo ou para reiniciar um mesmo jogo.

Atenção: para saber tudo o que você pode fazer com a chave **Reset**, leia o Manual de Uso de cada jogo antes de começar a jogar.

4. Chave PAUSE.

O Onyx Junior é o único videogame compatível com a linha de cartuchos Atari® que tem esta chave. Ela serve para pausar o jogo, sempre que você precisar atender o telefone, beber água, etc., sem precisar recomendar o jogo e perder os pontos já conquistados.

A chave tem duas posições:

- a) **ON:** você paralisa o jogo (a imagem desaparece da tela).
- b) **OFF:** o jogo recomenda, exatamente no ponto em que você parou (a imagem e os pontos já conquistados reaparecem na tela).

5. Chave GAME SELECT.

Esta chave serve para você variar o grau de dificuldade de cada jogo e selecionar o número de jogadores.

Cada vez que a chave é pressionada, aumenta o grau de dificuldade e o número de jogadores.

Depois que você atinge o grau **máximo** de dificuldade e de jogadores, o jogo volta automaticamente ao nível inicial.

Atenção: Antes de usar esta chave, consulte o Manual de Uso de cada jogo, para saber se ele permite variações do nível de dificuldade e qual é o seu limite.

6. Interruptores de Dificuldade 1 e 2.

Com estas chaves você pode modificar as condições de jogo para cada um dos participantes separadamente. Ou seja: cada um escolhe um nível de dificuldade, sem alterar as condições de jogo do outro.

Interruptor 1: deve ser utilizado pelo jogador à esquerda.

Interruptor 2: deve ser utilizado pelo jogador à direita.

Verifique no Manual de Uso de cada jogo quais as modificações que você pode obter ao acionar estes interruptores para as posições **A** ou **B**.

7. Abertura para introdução do Cartucho.

O cartucho **deve** ser introduzido sempre na posição correta, com o lado frontal (lado que tem a estampa do jogo) voltado no sentido das chaves de controle.

8. Game Control (Joysticks).

Estes são os comandos do seu videogame. O Joystick 1 é para o jogador à esquerda e o Joystick 2 para o jogador à direita.

9. Tomada JOYSTICK.

Estas tomadas servem para a conexão dos Joysticks ao Onyx Junior.

Tomada I - para o jogador à esquerda (Joystick 1)

Tomada II - para o jogador à direita (Joystick 2)

10. Tomada DC.

Esta é a tomada que você deve usar para ligar o seu Onyx Junior na **Fonte de Alimentação**.

11. Tomada VIDEO.

Use para fazer a conexão do videogame com o televisor, através do cabo de vídeo.

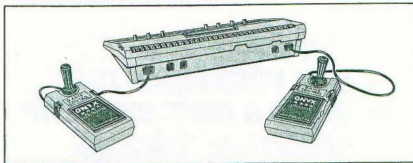
Atenção: opere os Joysticks sempre de acordo com as instruções do Manual que acompanha cada cartucho.

12. Fonte de Alimentação.

Este componente você usa para adequar a voltagem da rede elétrica de sua casa ao Onyx Junior. Isto é necessário para o perfeito funcionamento do seu videogame.

OBS: A substituição da **Fonte de Alimentação**, em caso de defeito, deve ser feita **obrigatoriamente** por outra original Microdigital (uma Fonte de Alimentação Inadequada pode inutilizar o seu videogame).

Agora veja como usar o seu Onyx Junior.



1. Introdução do Cartucho.

O primeiro passo para a utilização do Onyx Junior é a introdução do cartucho, que deve ser feita da seguinte maneira:

- a) Verifique se o aparelho está desligado (chave **Power** na posição **OFF**). Caso esteja ligado, poderá estragar o cartucho.
- b) Introduza o cartucho no Onyx Junior, tomando os seguintes cuidados:
 - 1 - Veja se está na posição correta (lado da estampa virado para o lado das chaves).
 - 2 - Encaixe com suavidade, sem fazer força, até que esteja perfeitamente ajustado.

2. Pinos de Segurança.

Todo cartucho **Microsoft** vem com pinos de segurança.

Os pinos servem para impedir que o cartucho seja introduzido na posição errada.

Atenção: sempre que for retirar o cartucho, verifique se a chave **Power** está desligada.

3. Ajustes necessários.

Depois de introduzir o cartucho, faça os seguintes ajustes:

- a) Sintonize o seu televisor no Canal 3.
- b) Pressione a chave **Power** para a posição **ON**, para ligar o seu Onyx Junior.
- c) Regule a chave **Color**, de acordo com o tipo do seu televisor (preto e branco ou a cores).
- d) Elimine eventuais interferências na imagem ou no som através do ajuste de sintonia fina do seletor de canais.
- e) Regule o volume de som, a cor, o brilho, etc, e mantenha o contraste em nível baixo; assim você vai ter a melhor imagem.

4. Pronto: pode começar a jogar.

Agora que você já realizou todas as operações necessárias, é só seguir as instruções abaixo:

- a) Antes de qualquer outra coisa, consulte o Manual de Uso do jogo que vai usar, para saber detalhes sobre os comandos.
- b) Inicie o jogo pressionando a chave **Reset**.
- c) Lembre-se de que em alguns jogos você pode modificar o nível de dificuldade através da chave **Game Select** ou dos **Interruptores de Dificuldade 1 e 2**.
- d) Caso precise interromper o jogo, use a chave **Pause**.
- e) Quando quiser recomendar o jogo, depois de terminado, pressione outra vez a chave **Reset**.
- f) **Observe que, em certos jogos, o reinício se dá simplesmente pelo pressão do botão de disparo do Joystick.**
- f) Desligue sempre o videogame, cada vez que for substituir o cartucho.

Cuide bem do seu Onyx Junior.

Tomando alguns cuidados simples, você vai ter o seu videogame funcionando por muitos e muitos anos, sem precisar do Serviço Técnico Microdigital.

1. Regule a **Fonte de Alimentação** na voltagem adequada: 110 ou 220 V.
2. Veja sempre se o **cartucho** está na posição correta, antes de introduzi-lo.
3. Desligue o Onyx Junior sempre que for retirar ou introduzir um **cartucho**.
4. **Nunca force os cabos do jogo**, nem dos Joysticks, ao retirá-los ou transportá-los.
5. Evite quedas, tanto do videogame como de seus componentes.
6. Não exponha ao sol e ao calor os cartuchos e componentes do videogame.
7. Desligue a chave **Power** sempre que não estiver jogando.
8. Sempre que for jogar, reduza o contraste do seu televisor.
9. Limpe o console apenas com um pano seco.

Coisas que acontecem e que não são defeitos.

Muitas vezes, uma simples chave em posição errada pode impedir o bom funcionamento do seu videogame.

Portanto, antes de procurar o Serviço Técnico Microdigital, verifique os itens abaixo:

Problema:	Causas Prováveis:
Falta de de Imagem	<ul style="list-style-type: none">• Fonte de Alimentação e/ou chave Power desligadas.• Cartucho mal encaixado ou encaixado com a chave Power em On.• Cabo de Vídeo mal conectado ao videogame ou à TV.• Sintonia fina da TV muito fora do Canal 3.• Chave Pause acionada.
Imagem ruim ou indefinida	<ul style="list-style-type: none">• Chave Color em posição inadequada ao tipo de TV.• Cabo de Vídeo mal conectado ao videogame ou à TV.
Mau funcionamento do Joystick	<ul style="list-style-type: none">• Má conexão entre o Joystick e o videogame.

Quando precisar, fale com a gente.

Caso apareça algum problema que você não consiga resolver sozinho, não faça cerimônia. Leve o seu Onyx Junior ao Serviço Técnico Microdigital, que vai atender você com a maior atenção. E que vai devolver rapidinho o seu videogame, em pleno funcionamento.

ATENÇÃO:
NUNCA COLOQUE OU RETIRE O CARTUCHO
COM O VIDEOGAME LIGADO.

Certificado de Garantia.

A Microdigital assegura, ao primeiro comprador do produto aqui identificado, garantia contra qualquer defeito material ou de fabricação que ele apresentar no prazo de 90 (noventa) dias contado a partir da data da aquisição, feita em revendedor de produtos Microdigital.

A Microdigital restringe sua responsabilidade à substituição das peças defeituosas, desde que, a critério de seu técnico credenciado se constatare falha em condições normais de uso.

A Microdigital declara a garantia nula e sem efeito se este aparelho sofrer qualquer dano provocado por acidentes, agentes da natureza, uso em desacordo com o manual de instruções, ou por ter sido ligado a rede elétrica imprópria ou sujeita a flutuações excessivas ou, ainda, no caso de apresentar sinais de haver sido violado, ajustado ou consentido por pessoas não autorizadas pela Microdigital. Também será considerada nula a garantia se este Certificado ou a NF de compra apresentar rasuras ou modificações.

A mão de obra e a substituição de peça(s) com defeito(s) de fabricação, em uso normal do aparelho, serão gratuitos dentro do período da garantia.

A Microdigital obriga-se a prestar os serviços acima referidos, tanto os gratuitos como os remunerados, somente nas localidades onde mantiver oficinas de Serviços Técnicos autorizados. O proprietário-consumidor residente em outra localidade será, portanto, o único responsável pelas despesas e riscos de transportes do aparelho à oficina autorizada mais próxima (ida e volta).

Quando houver necessidade de uma reparação, deve o proprietário-consumidor dirigir-se ao Serviço Técnico Microdigital ou autorizado, munido deste Certificado e de nota fiscal de compra.

Nº 005757

Modelo: Onyx Junior Nº de Série

Nome:

Endereço Bairro

Cidade Estado

Revendedor N.F. nº Data / /

***Parabéns:
agora você tem o mais
moderno e mais excitante
videogame fabricado
no Brasil.***

O seu Onyx Junior tem muitas vantagens.

Primeiro, ele é compatível com todos os cartuchos da linha Atari.[®]

Depois, o Onyx Junior tem uma série de inovações que fazem dele o videogame mais divertido, mais seguro e mais potente.

Finalmente, o Onyx Junior tem um design tão bonito e avançado, que só olhar para ele já é um prazer.

E agora leia com muita atenção as instruções deste Manual de Instrução e Uso. É a melhor maneira de aproveitar ao máximo toda a emoção que o Onyx Junior vai oferecer a você e seus amigos.

***Onde encontrar o
Serviço Técnico Microdigital.***

SÃO PAULO - SP

R. do Bosque, 1234 - Tel.: (011) 825-3355

RIO DE JANEIRO - RJ

R. Visconde de Pirajá, 414 - 6º andar
sala 616 - Tel.: (021) 227-1022

PORTO ALEGRE - RS

Av. Borges de Medeiros, 410 - Bloco 11
11º andar - sala 1108 - Tel.: (0512) 24-5060

CURITIBA - PR

Em instalação.

BELO HORIZONTE - MG

R. Almirante Alexandrino, 125 - sala 35

BRASÍLIA - DF

SDS Edifício Eldorado, Bloco D - Sala 114

SALVADOR - BA

Em instalação.

RECIFE - PE

R. Maria Carolina, 205-1º andar - sala 109.

© ATARI INC. ALL RIGHTS RESERVED.

MICRODIGITAL

C.G.C. 47.077.409/0001-70
INDÚSTRIA BRASILEIRA